

Schulinformation

L 110 ab Schmadebeck um 06:25 Uhr



Sehr geehrte Schüler,

mit Schulbeginn wird die Linie 110 den regulären Linienverkehr trotz weiterführenden Baumaßnahmen auf der LRO 105 zwischen Satow und Rederank sicherstellen.

Dennoch wird es an 2 Tagen (voraussichtlich 07.09./08.09.26) umleitungsbedingte Änderungen geben. Grund ist dann der Asphalteinbau in voller Breite und anschließender Auskühlzeit.

Die Änderung an den Asphalttagen, voraussichtlich 07.09. /08.09.26:

- Die Haltestelle Satow, Kröpeliner Straße kann an den beiden Tagen ganztägig vollsperrungsbedingt nicht bedient werden. Als Ersatz dient nur die Haltestelle Rederank Dorf.
- Die Nachmittagsfahrten auf der Linie 110 werden ohne zusätzlichen Umstieg sichergestellt und bedienen alle Haltestellen entsprechende des Fahrplans. Allerdings mit geänderten Linienweg zwischen Satow und Rederank.

Schule Satow am See:

- **Die Linie 110 mit Abfahrt in Schmadebeck Ausbau um 06:25 Uhr (Schülerrunde nach Satow) und alle Folgenden Haltestellen verkehrt an den beiden Tagen 5 Minuten früher, also Schmadebeck Ausbau 06:20 Uhr, Schmadebeck II 6:21 Uhr usw., bis Rederank, Dorf um 06:35 Uhr.**
- **In Rederank, Dorf nutzen alle Schüler, die zur Schule nach Satow müssen, den Bus aus Schmadebeck um 06:35 Uhr und fahren mit diesen bis nach Püschow.**
- **In Püschow Umstieg zur Linie 110 nach Satow statt.**
- **Die dort abfahrende Linie 110 verkehrt dann umleitungsbedingt über den angrenzenden Landweg bei Püschow zur Schule in Satow.**

Schulstandort Bad Doberan:

- Trotz Umleitung keine Änderungen, die Busse können umleitungsbedingt leichte Verspätungen haben.

Mit der Freigabe für den Linienverkehr, voraussichtlich am 09.09.26, verkehrt die Linie 110 wieder regulär und bedient alle Haltestellen entsprechend des regulären Fahrplans.

Alle Informationen erhält auch die betroffene Schule. Der für die beiden Tage gültige Baustellenfahrplan ist auch unter www.rebus.de , unter Verkehrsmeldungen einzusehen.

Wir danken für Ihr Verständnis.

Gemeinsam mobil.